

# Regulamento Convívio de Futegolfe

**Todos os jogadores devem manter uma postura disciplinada, exibindo sempre cortesia e desportivismo, independentemente do seu grau de competitividade. Este é o espírito do Futegolfe. As regras baseiam-se nas do golfe, mas com características próprias:**

## 1. Características gerais

- Manutenção da distância para o grupo da frente. Em caso de atraso, permitir a ultrapassagem ao grupo que vem atrás.
- Garantir que a bola está marcada para ser identificável.
- Obter um cartão de jogo, junto da organização, e ir cruzando-o com o de um adversário.
- Não dar chutos de teste, enquanto se está a jogar a uma buraliza.
- A bola tem de ser rematada num só gesto contínuo com qualquer parte do pé.
- Não é permitido empurrar, pisar, arrastar ou tocar na bola de outra forma.
- Não interferir com a trajetória da bola, parando-a ou evitando obstáculos, como os de água, por exemplo.
- Esperar que a bola fique completamente imóvel até executar o chuto seguinte.

## 2. Pontapé de saída

Jogar atrás da linha do “tee”, até dois metros para trás, no máximo. A ordem de jogo do primeiro pontapé é definida por sorteio. Nas seguintes, o jogador com melhor pontuação, ou seja, com menos chutos, é o primeiro a bater a bola, depois o segundo, etc.

## 3. Enquanto se joga a uma buraliza

- Chutar a bola tal como ela ficou. Não é permitido tocar-lhe ou reposicioná-la.

Exceção: Pode-se levantar a bola ou deslocá-la só quando ela possa vir a ajudar ou a interferir na jogada de outro praticante. Em caso de combinação para não levantar uma bola que possa ajudar outro jogador, ambos os praticantes podem vir a ser desqualificados.

Exemplo: Não mexer numa bola perto de uma buraliza para fazer de “travão” para outra que venha com demasiada velocidade.

- O jogador mais afastado da buraliza é o primeiro a chutar.
- Não chutar se houver a possibilidade de interferir com uma jogada de outro grupo.
- Se uma bola for movida, ressaltar ou parar por causa de outra bola, o jogador tem de jogar a sua bola tal como ficou e reposicionar a outra.
- Não há penalizações a não ser que ambas as bolas estejam no “putting green”. Nesse caso, o jogador que acertar noutra bola incorre numa penalização de dois chutos.

# Regulamento Convívio de Futegolfe

•Um jogador não deve jogar enquanto outra bola ainda está em movimento. Se duas bolas chocarem, não há penalização, a não ser que ambas estejam já no “green”. O jogador mais perto da buraliza é penalizado com dois chutos por jogar fora da sua vez. Ambos têm de reposicionar as bolas e jogar novamente no “green”.

## 5. Obstáculos

•Os resíduos móveis (ramos, folhas, pedras e outros objetos) podem ser retirados. Se a bola se mexer, o jogador é penalizado com um chuto.

•Os obstáculos artificiais (ferramentas de jardinagem, caixotes de lixo, etc.) podem ser mexidos sem qualquer penalização. Se a trajetória da bola for alterada, ela pode ser reposicionada sem penalização. Exemplo: uma bola que ficou encostada a uma pá.

•Obstáculos imóveis: pode-se levantar e deixar cair a bola sem penalização, mas sem a aproximar da buraliza. Exemplo: encostada a um poste de luz.

## 6. No “Green”

•Só os jogadores podem pisar o “green”, levantar e recolher a bola. Quando outro está a jogar, não devem estar perto ou diretamente atrás da bola ou da buraliza, para verem a inclinação do “green”, por exemplo.

•Entre atingir a buraliza e começar a jogar a outra: Registrar e verificar a pontuação na buraliza anterior.

## 7. Acabar de jogar

•Verificar a pontuação em cada buraliza, assinar e devolver o cartão o mais rápido possível à organização.

•Perante qualquer dúvida sobre uma jogada, deixar a bola como está e contactar a organização.

•Qualquer decisão não prevista nas regras será tomada tendo em conta o princípio da equidade.