



## **Regulamento – Torneio de Futebol 7 – “São Martinho 60”**

### **1. Introdução**

Com a organização conjunta do **Torneio de Futebol 7 – “São Martinho 60”**, o Município de Vila do Porto em parceria com o Sr. Armando Pacheco pretende proporcionar aos participantes momentos de lazer e entretenimento através do desporto, acesso à prática de atividade física organizada, promover a modalidade de forma a rentabilizar as infraestruturas existentes, e promover uma convivência sã entre todos os participantes.

A organização apela a todos os intervenientes, diretos ou indiretos, que façam deste torneio um espaço de permanente alegria, uma festa incessante e que todos desfrutem ao máximo.

### **2. Organização**

2.1. O presente regulamento define as regras do Torneio de Futebol 7 – “São Martinho 60” do Município de Vila do Porto.

2.2. A organização do Torneio é da responsabilidade do Município de Vila do Porto em parceria com o Sr. Armando Pacheco, através do seu Serviço Municipal de Desporto.

2.3. A cada equipa será fornecido o Regulamento do Torneio.

2.4. Cada jogador deverá ser responsável por garantir que se encontra clinicamente apto para a sua participação. O Complexo Desportivo de Santa Maria dispõe de um seguro para os seus utentes que garante em caso de lesão assistência ao lesado que poderão consultar antes do início do torneio. No entanto a organização não será responsável por situações de furtos materiais.

2.5. Todos os casos omissos são decididos pela organização no momento da prova.

### **3. Regulamento Geral**

3.1. As inscrições são efetuadas junto da organização: Complexo Desportivo de Vila do Porto (Gabinete do Desporto) ou através do e-mail: henrique.melo@cm-viladoporto.pt

3.2. O prazo de inscrição decorre de 26 de Outubro a 11 de Novembro de 2019, no horário de funcionamento do gabinete do Desporto (08h00 às 12h00 e 13h00 às 16h00).

3.3. Cada equipa pode inscrever e jogar com um mínimo de 8 atletas e um máximo de 14 atletas.



3.4. O torneio destina-se a jogadores masculinos e com um mínimo de 18 anos, feitos antes do ato da inscrição.

3.5. No ato da inscrição, cada equipa deverá entregar os seguintes documentos: Ficha de inscrição.

#### **4. Regulamento do Torneio**

4.1. O torneio terá lugar no Campo de Futebol do Complexo Desportivo de Santa Maria, de 11 a 29 de Novembro de 2019.

4.2. No dia 8 de novembro de 2019, Sexta-feira, no Complexo Desportivo de Santa Vila do Porto, pelas 15h00 será efetuado o sorteio para a distribuição das equipas nas series respetivas.

4.3. O torneio desenrola-se num sistema completo a definir consoante o número de equipas.

4.4. A classificação é estabelecida de acordo com a pontuação obtida, de acordo com os seguintes critérios: vitória – 3 pontos, empate – 1 ponto, derrota – 0 pontos, falta de comparência – 0 pontos e derrota por 5-0.

4.5. No caso de igualdade pontual, são aplicados os seguintes critérios de desempate: 1º confronto direto (Sendo a duas voltas aplica-se o critério dos golos marcados fora), 2º diferença de golos marcados e sofridos, 3º maior número de golos marcados, 4º menor número de golos sofridos, se o empate subsistir cabe à organização decidir sobre o critério extraordinário a adotar.

4.6. As equipas deverão apresentar, através do seu responsável, a ficha de jogo, devidamente preenchida, num prazo nunca inferior a 5 minutos da hora do jogo. Na falta de apresentação da lista de participação da equipa, a organização pode considerar a equipa como ausente.

4.9. Após uma tolerância máxima de 10 minutos, a equipa considera-se ausente e é marcada falta de comparência. Neste caso, a equipa ausente obtém derrota por 5-0. O jogo só pode ser realizado se a organização e a equipa adversária aceitarem a justificação do atraso.

4.10. À segunda falta de comparência a equipa é excluída do torneio e os resultados por ela obtidos serão anulados.

4.11. Não serão aceites adiamentos de jogos pré-definidos. Todavia, a organização pode aceitar a permuta, mediante o consentimento de todos os envolvidos.

4.12. A organização reserva a si o direito de alterar o horário e a data dos jogos durante o torneio, avisando as equipas com a antecedência mínima de 24 horas.



- 4.13. Não é permitido a inscrição de jogadores após as 12h00 do dia 11/11/2019.
- 4.14. Não são aceites declarações de protesto de jogo.
- 4.15. Sempre que solicitado pela organização um jogador deverá mostrar o CC.
- 4.16. Todos os jogos terão 2 partes de 20 minutos cada, com intervalo de 2 minutos.
- 4.17. Poderão efetuar-se as substituições que se julguem necessárias.
- 4.18. Não há foras de jogo.
- 4.19. A reposição da bola em jogo pelo guarda-redes (pontapé de baliza) será sempre efetuada com o pé, e terá de sair da área de baliza de modo a se prosseguir o jogo.

## 5. Disciplina

- 5.1. O árbitro é nomeado pela organização, sendo um elemento de uma equipa que não esteja envolvida no jogo em questão (1 atleta de cada equipa é inscrito, também, como árbitro).
- 5.2. A falta de comparência do árbitro 10 minutos antes do encontro, leva à perda de 3 pontos da sua equipa.
- 5.3. Uma equipa que fique reduzida a menos de 5 elementos no decorrer de um jogo, por razões de disciplina, será punida com uma derrota por 5-0, exceto se o resultado for superior, e é dado por terminado o encontro.
- 5.4. Uma equipa que fique reduzida a menos de 5 elementos no decorrer de um jogo, por razões de lesão, será punida com uma derrota por 3-0, exceto se o resultado for superior, e é dado por terminado o encontro.
- 5.5. No caso de haver uma expulsão no jogo, um jogador substituto pode entrar no jogo 2 minutos após a expulsão do seu colega de equipa, ou se a equipa adversária marcar um golo antes de terminarem os 2 minutos e após autorização do árbitro.
- 5.6. Todos os casos omissos de disciplina, serão deliberados no momento pela organização.

## 6. Calendarização

Data	Atividade
26 de Setembro a 11 de Novembro	Inscrições
11 de Novembro	Sorteio e Calendarização
11 de Novembro	Contactar “responsáveis” para divulgação do calendário
11 a 29 de Novembro	Torneio de Futebol 7 – São Martinho 60



## **7. Critérios de desempate melhor marcador**

A organização do Torneio de Futebol 7 – São Martinho 60, definiu os seguintes critérios de desempate para a distinção do melhor marcador do torneio:

1. Menos jogos jogados (através da não inscrição do jogador na ficha de jogo, ou não realização do jogo por falta de comparência num desafio onde o jogador fosse interveniente);
2. Maior número de golos num jogo;
3. Equipa melhor classificada;